

## Handleiding voor de leerling



### Tabblad: Inloggen

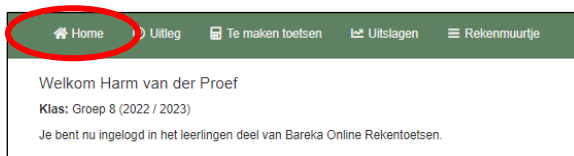
#### Inloggen als Leerling

Leerlingen loggen meestal in via Basispoort of via Entree.

Ze komen dan in het leerlingendeel om de toetsen te maken of te oefenen.

In andere gevallen loggen ze in met de eigen code (username en password, aangemaakt via het Licentiebeheersysteem van Schoolsupport Uitgeverij).

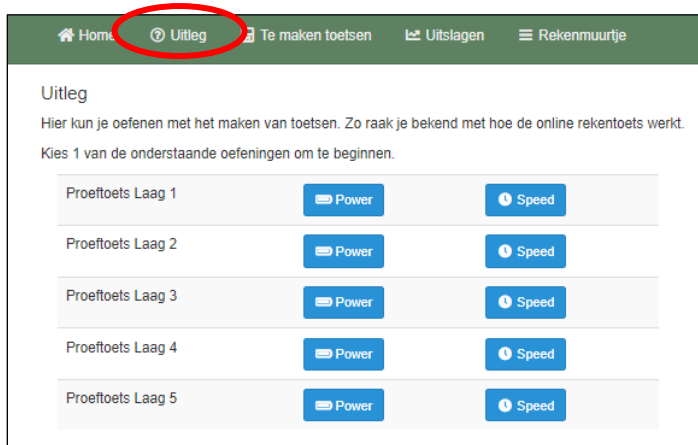
Na het inloggen verschijnt het volgende scherm, met de naam van de leerling:



### Tabblad: Uitleg

Klik je op het tabblad **Uitleg**, dan verschijnt het volgende scherm met de *Proefstoetsen*, die je kunt maken om even te oefenen met het programma.

Er zijn proefstoetsen voor elke laag van het rekenmuurtje. Bij elke laag kun je weer kiezen voor een Powertoets of een Speedtoets (1 minuut toets).



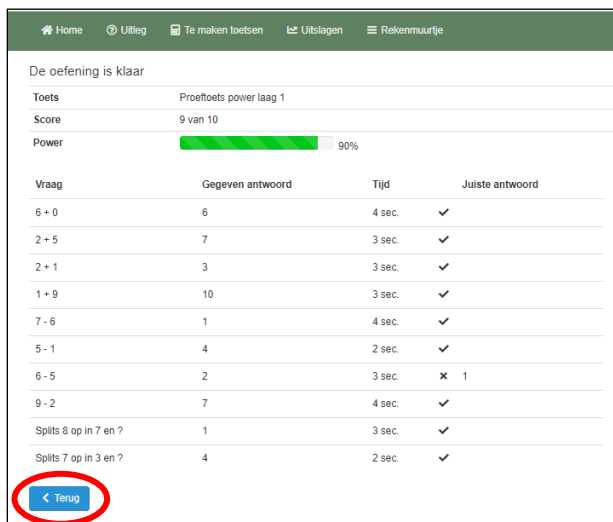
Klik je op één van de proeftoetsen, dan volgt een korte uitleg over de werkwijze van de toets



Klik je op **Start**, dan begint de proeftoets.



Na de proeftoets krijg je de toets-uitslag.

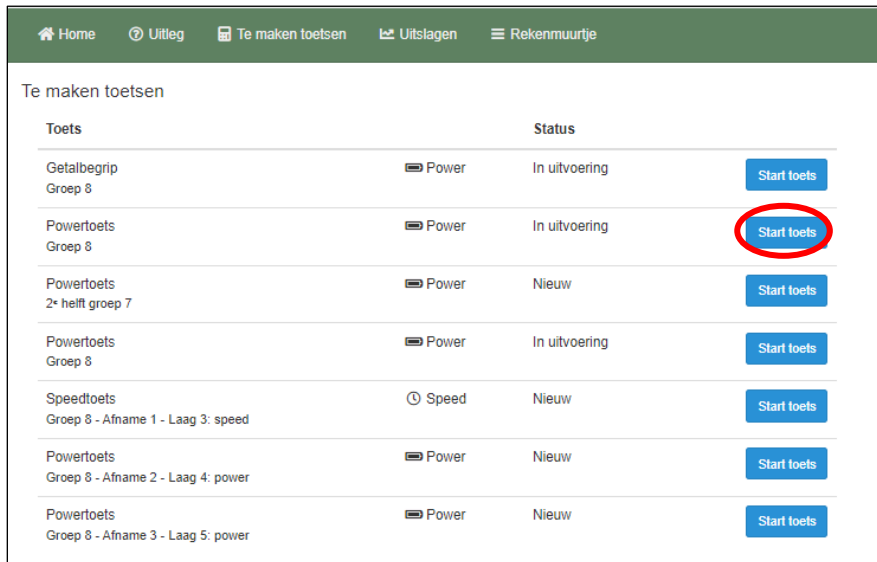


Daarna ga je **Terug** naar het overzicht van de proeftoetsen om nog een proeftoets te maken of naar de tab **Te maken toetsen** om met de klaargezette, echte, toetsen aan de slag te gaan.

## Tabblad: Te maken Toetsen

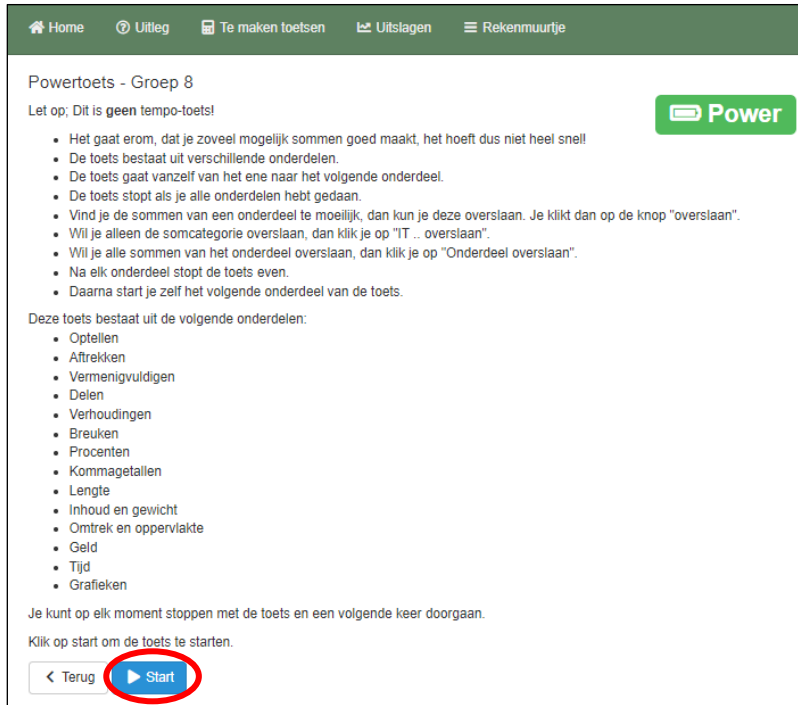
Klik je op het tabblad **Te maken toetsen**, dan verschijnt het volgende scherm met de toetsen, die zijn klaargezet. Je kunt zien welke soort toets is klaargezet en of het een nieuwe toets is. Heb je al eerder aan de toets gewerkt, dan staat er *In uitvoering*.

Je klikt op **Start toets** om met de toets te beginnen of door te gaan waar je de vorige keer was geëindigd.



Toets	Status	
Getalbegrip Groep 8	Power In uitvoering	Start toets
Powertoets Groep 8	Power In uitvoering	Start toets
Powertoets 2+ heilt groep 7	Power Nieuw	Start toets
Powertoets Groep 8	Power In uitvoering	Start toets
Speedtoets Groep 8 - Afname 1 - Laag 3: speed	Speed Nieuw	Start toets
Powertoets Groep 8 - Afname 2 - Laag 4: power	Power Nieuw	Start toets
Powertoets Groep 8 - Afname 3 - Laag 5: power	Power Nieuw	Start toets

Klik op **Start toets**, dan verschijnt in het volgende scherm de naam van de toets en een korte uitleg.



**Powertoets - Groep 8**

Let op; Dit is **geen** tempo-toets!

**Power**

- Het gaat erom, dat je zoveel mogelijk sommen goed maakt, het hoeft dus niet heel snel
- De toets bestaat uit verschillende onderdelen.
- De toets gaat vanzelf van het ene naar het volgende onderdeel.
- De toets stopt als je alle onderdelen hebt gedaan.
- Vind je de sommen van een onderdeel te moeilijk, dan kun je deze overslaan. Je klikt dan op de knop "overslaan".
- Wil je alleen de somcategorie overslaan, dan klik je op "IT ... overslaan".
- Wil je alle sommen van het onderdeel overslaan, dan klik je op "Onderdeel overslaan".
- Na elk onderdeel stopt de toets even.
- Daarna start je zelf het volgende onderdeel van de toets.

Deze toets bestaat uit de volgende onderdelen:

- Optellen
- Aftrekken
- Vermenigvuldigen
- Delen
- Verhoudingen
- Breuken
- Procenten
- Kommagetallen
- Lengte
- Inhoud en gewicht
- Omtrek en oppervlakte
- Geld
- Tijd
- Grafieken

Je kunt op elk moment stoppen met de toets en een volgende keer doorgaan.

Klik op start om de toets te starten.

< Terug **Start**

Daarna klik op **Start**, onderaan de pagina, om de toets te starten.

Nadat je op **Start** hebt geklikt komt het volgende scherm met de eerste som. Op het scherm zie je welke toets je maakt, welk onderdeel je doet en aan welke vraag / som je toe bent.



Je geeft het antwoord: met je vinger, met je muis of met je toetsenbord. Dat kan dus met het toetsenbordje op het scherm, maar ook met het toetsenbord van de computer.



Nadat je het antwoord hebt ingetypt, klik je op **Volgende** of op de *Enter*-knop van je laptop of tablet. Daarna verschijnt de volgende som.



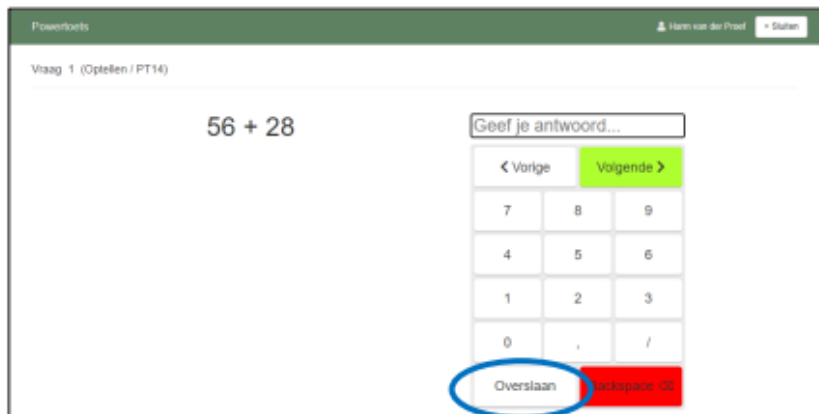
Klik je op **Vorige**, dan ga je terug en kun je het antwoord nog verbeteren.

Let op: als je nog geen antwoord hebt ingevuld en je klikt toch op **Volgende**, dan krijg je een waarschuwingstekst *Geen antwoord ingevuld!* op het scherm.

Klik dan op **OK** om verder te gaan.



Als je het antwoord niet weet, kun je een '0' intypen. Dan ga je naar de volgende som.



Vind je de som te moeilijk, dan mag je deze ook overslaan.

Je klikt op de knop **Over slaan**.

Er verschijnt dan een scherm waarin je kunt aangeven, welke onderdelen je wilt overslaan: alleen de sommen van het onderdeel waar je mee bezig bent, of alle sommen van het onderdeel. Je klikt op het rondje van alleen deze somcategorie (bijv. het onderdeel PT14) of het hele onderdeel (bijv. alle opgaven van het optellen) en daarna op de knop **Over slaan**.



## Belangrijke tips!

### Grote getallen

Bij de grote getallen hoef je geen punt in te typen.

Dus NIET: 14.700      Maar WEL: 14700

14.200 + 500 =

### Breuken

Breuken typ je in met een ' / '

Bijvoorbeeld:  $\frac{1}{2}$  typ je in als 1/2  $\frac{3}{4}$  typ je in als 3/4

Welk stuk van de taart is groter?  
 $\frac{1}{4}$  deel of  $\frac{1}{3}$  =

### Kommagetallen

Kommagetallen typ je in met een **komma**: je gebruikt geen 'punt'!

Wat is meer?  
0,5 of 0,45 =

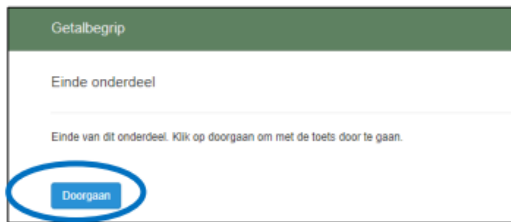
### Procenten

Bij procenten hoef je het ' % ' teken niet in te typen. Je typt **alleen het getal** in!

Ik krijg korting  
Een jas van € 240,- kost nu nog maar € 120,-.  
Hoeveel % korting krijg ik? =

## Stoppen met het maken van toetsen

Nadat een onderdeel is afgerond, krijg je de vraag of je wilt doorgaan met de rest van de toets. Klik je op **Doorgaan**, dan ga je verder met het volgende onderdeel van de toets.



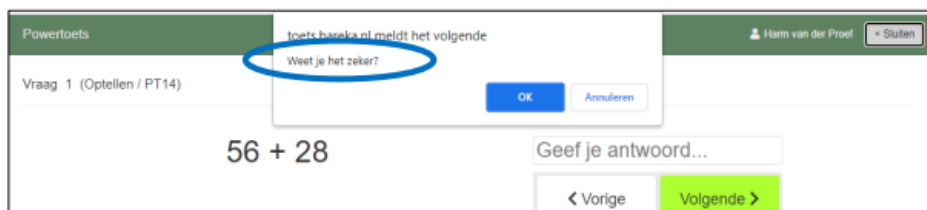
Je kunt op elk moment stoppen met de toets. Dan klik je op **Sluiten**.

Als je nog niet klaar was met de hele toets, ga je de volgende keer verder met de sommen van het onderdeel waar je gestopt bent.

**Let op:** Bij de speedtoetsen kun je beter niet stoppen als je nog bezig bent met een toets van een 'speedsteentje', bijv. steentje  $6 + 8$  (plussommen over 10). Deze toetsen hebben namelijk een tijdlimiet van 1 minuut. Het programma loopt dan door tot de minuut voorbij is. Daarmee krijg je niet een juiste toets-uitslag. Je maakt dus de toets van dit speedsteentje af, tot de minuut voorbij is. Daarna kun je stoppen met de toetsmetingen. De volgende keer ga je dan door met de toets van het volgende speedsteentje.

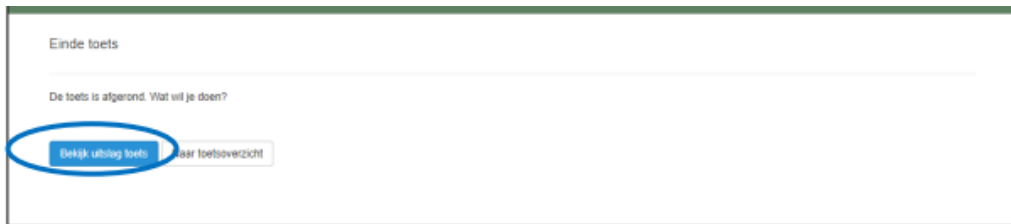


Het programma vraagt altijd nog een bevestiging, voordat het wordt afgesloten.

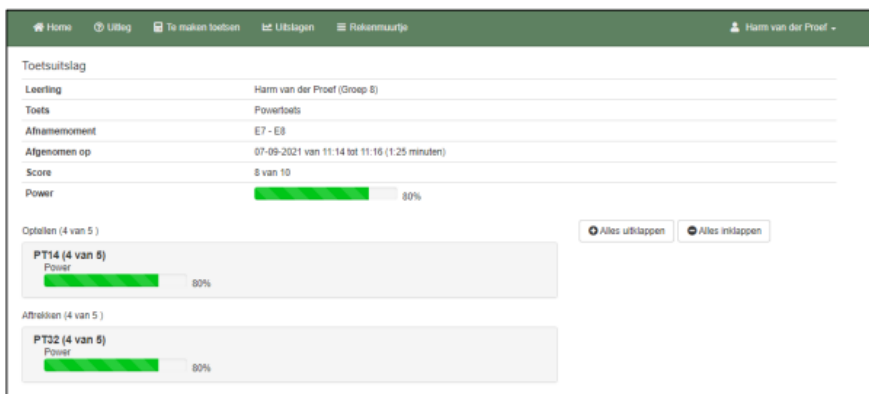


Zodra de hele toets is afgerond kom je in het volgende scherm.

Daar kun je de resultaten van de toets bekijken of je gaat naar het toets-overzicht, waar je kunt zien, welke andere toetsen nog klaar staan.



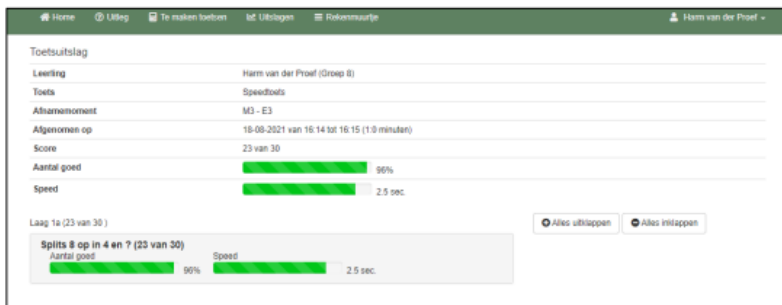
Klik je op **Bekijk uitslag toets**, dan kom je in het volgende scherm.



Bij de *Score* zie je hoeveel sommen je goed hebt gemaakt

Bij *Power* zie je hoeveel procent van de sommen je goed had.

Groen betekent voldoende, oranje betekent twijfelachtig, rood betekent (nog) onvoldoende.

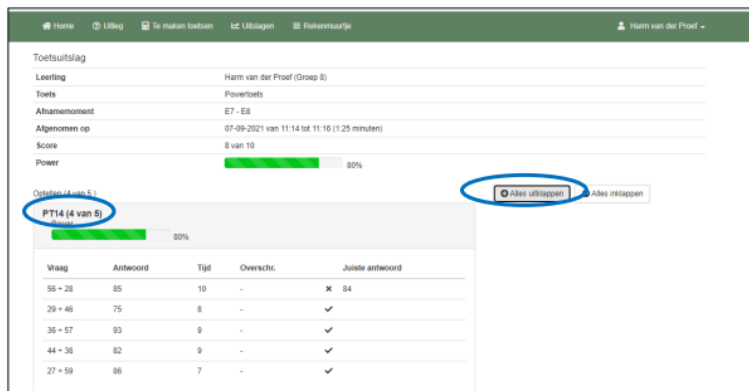


Bij *Speed* zie je de gemiddelde snelheid per som. De kleuren betekenen hetzelfde als bij Power.

Daaronder zie je hetzelfde per som-type.



Wil je precies weten, wat je fout had, dan kun je nog verder kijken.



Vanuit het totaaloverzicht kun je naar de verdere details:

- door te klikken op **Alles uitklappen**;
- of door op een onderdeel / item te klikken;

Je kunt op de zelfde manier een onderdeel of som-type weer inklappen.

Hieronder het voorbeeld van steentje 56 + 28

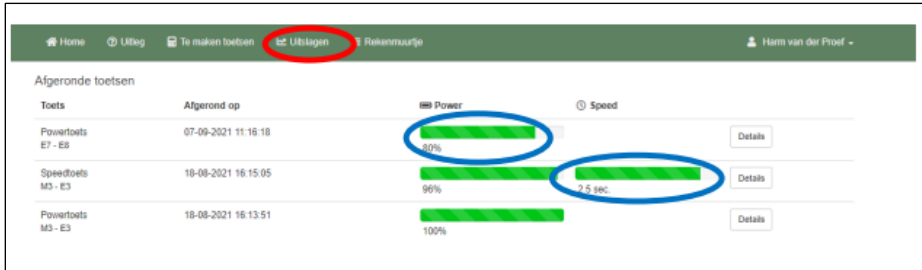
Achter de som staat het gegeven antwoord, de antwoordtijd, de overschrijding van de ingestelde tijdlimiet, een goed/fout icoontje, en het juiste antwoord als jouw antwoord fout was.



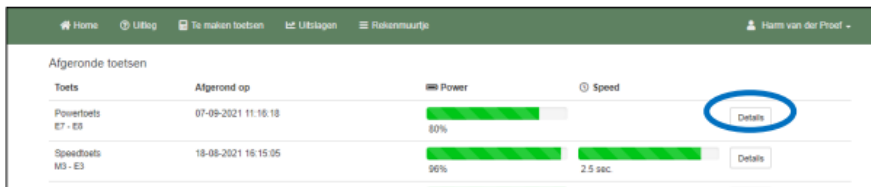
## Tabblad: Uitslagen

Klik je op het tabblad **Uitslagen**, dan verschijnt het volgende scherm met alle toetsen, die je hebt afgerond.

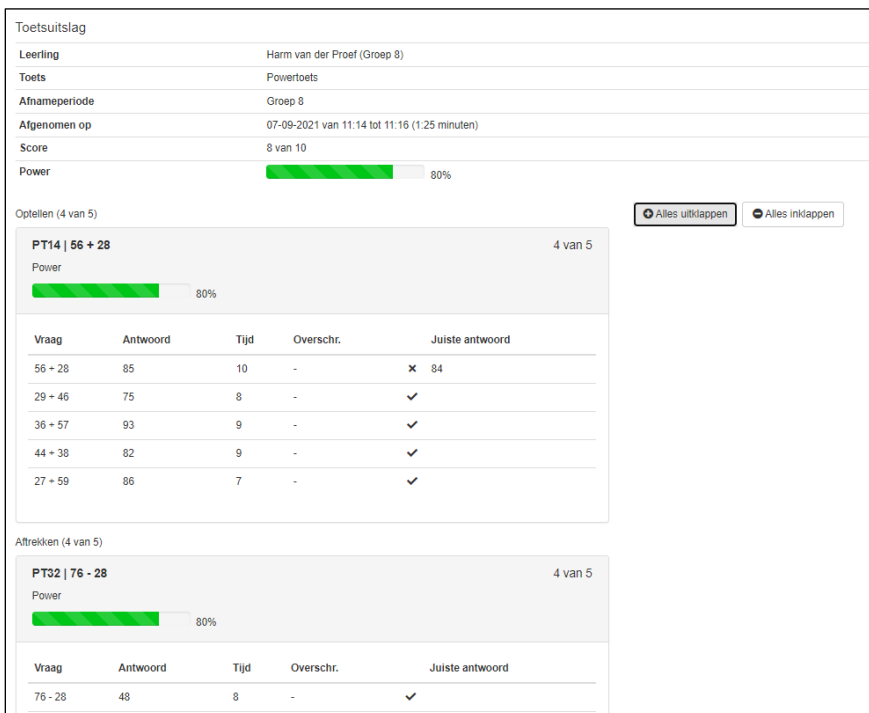
Bij **Power** zie je hoeveel procent van de sommen je goed had. Groen betekent voldoende, oranje betekent twijfelachtig, rood betekent onvoldoende. Bij **Speed** zie je de gemiddelde snelheid per som. De kleuren betekenen hetzelfde als bij Power.



Om de resultaten verder te bekijken klik je op **Details**.



Dan kom je bij de toetsuitslag van de toets, die je hebt aangeklikt.

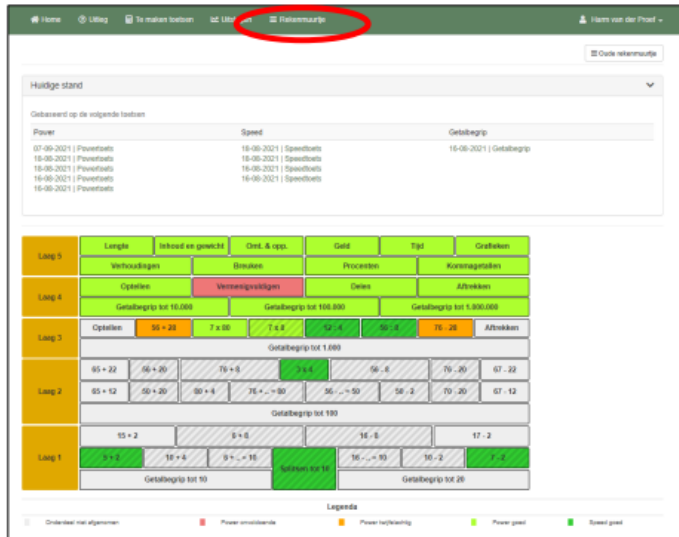


## Tabblad: Rekenmuurtje

Het Oefendeel

Oefenen aan de hand van steentjes in het rekenmuurtje.

Klik je op het tabblad **Rekenmuurtje**, dan kun je bekijken welke sommen je al kent en welke je nog moet gaan oefenen.



In het oefendeel kun je de automatisering van de ‘speedsteentjes’ oefenen.

De speedsteentjes kun je in het rekenmuurtje herkennen aan de gearceerde steentjes in de onderste drie lagen van het rekenmuurtje. Klik je op één van de gearceerde steentjes, dan kom je in het oefendeel. Daar kun je oefenen met het speedsteentje. Deze sommen heb je weer nodig bij het goed en vlot oplossen van de sommen in de bovenste lagen van het rekenmuurtje.

Een gearceerd steentje hoort donkergroen te zijn. Dan is het speedsteentje voldoende geautomatiseerd (en heb je geen of weinig fouten gemaakt).

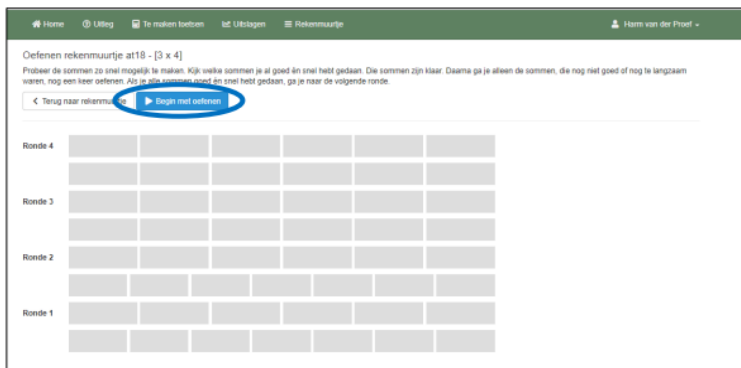
**Let op:** je kunt de speedsteentjes alleen zelfstandig oefenen, als je eerst een speedtoets van dat steentje hebt gedaan. Als je bijvoorbeeld klikt op het steentje ‘6 + 8’ (plussommen over 10) en je hebt de toets nog niet gedaan, dan krijg je de melding:

Je kan het onderdeel [at08] nog niet oefenen omdat er nog geen toets voor is afgenomen.

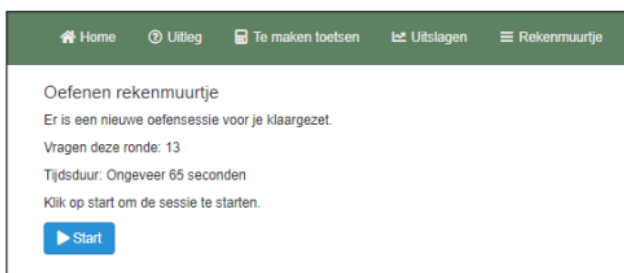
Je kunt dan de leerkracht vragen om de speedtoets van dit steentje voor je klaar te zetten. Zodra je de toets hebt gemaakt, kun je ook dit speedsteentje gaan oefenen.

NB: Het oefendeel beperkt zich dus tot het oefenen van de ‘speedsteentjes’. Dat zijn de gearceerde steentjes in het rekenmuurtje hieronder. De andere, niet gearceerde powersteentjes, kunnen dus niet worden geoefend!

Je oefent de sommen van een steentje in 4 rondes van 10 - 15 sommen.



Nadat je hebt geklikt op **Begin met oefenen** zie je het scherm hieronder. Je kunt zien hoeveel sommen je krijgt en hoeveel tijd je ongeveer nodig zal hebben.

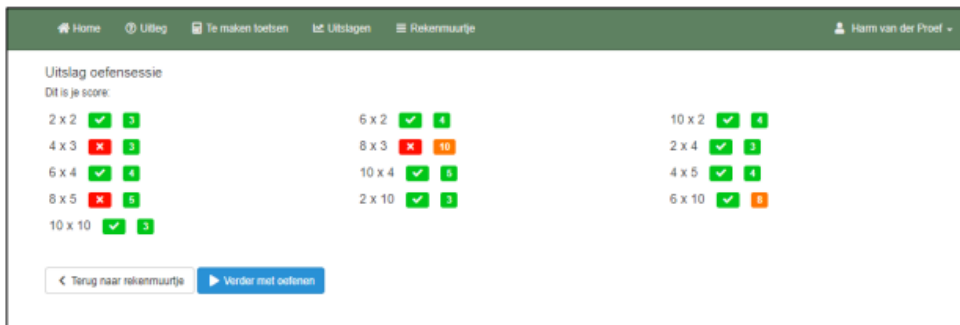


Je klikt op **Start**, waarna het oefenen begint. De sommen verschijnen op het scherm en jij typt zo snel mogelijk het antwoord in. Ook in het oefendeel kun je werken met het toetsenbordje op het scherm of met het toetsenbord op je computer.

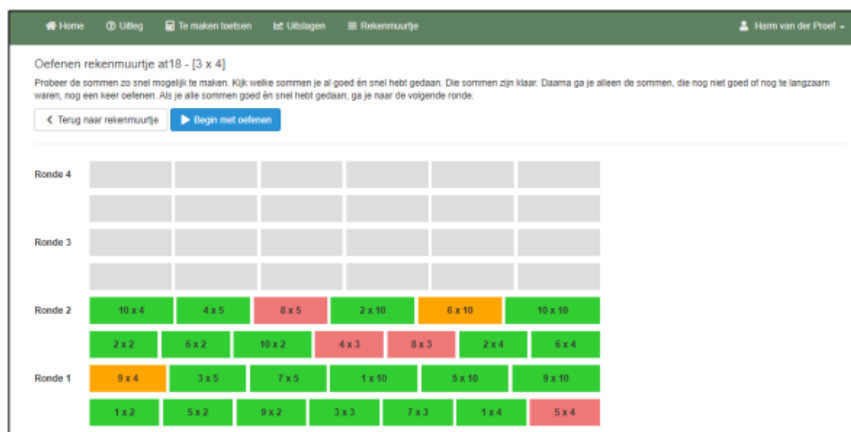


Na afloop van de oefening krijg je een overzicht van de resultaten.

Achter de goede sommen staat een groen vinkje, achter de foute sommen staat een rood kruis. Ook staat er achter hoeveel seconden je er over hebt gedaan om de som te beantwoorden. Groen is goed, oranje is twijfelachtig en rood is onvoldoende (snel). Daarna kun je verder oefenen of je gaat terug naar het oefenmuurtje.



In het oefenmuurtje kun je zien dat je welke sommen al goed waren en met welke je nog verder gaat oefenen, zie het voorbeeld hieronder.

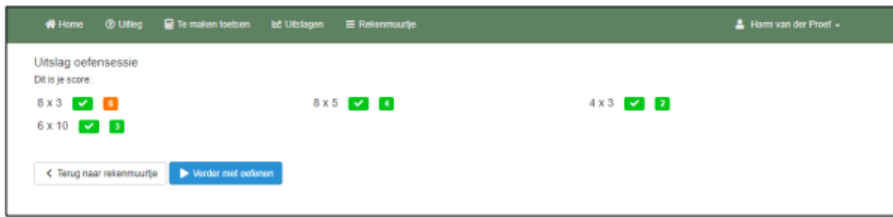


Ga je door met oefenen, dan zie je weer het startscherm.

Je ziet, dat je nog 4 sommen moet gaan oefenen en dat je daar ongeveer 20 seconden voor nodig hebt.



Na afloop van de oefening krijg je weer een overzicht van de resultaten.

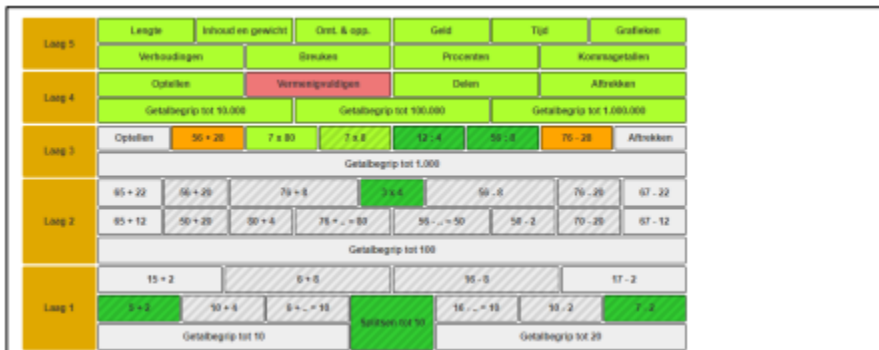


Daarna kun je verder oefenen of je gaat terug naar het oefenmuurtje. Daar kun je weer zien welke sommen al goed waren en met welke je nog verder gaat oefenen.



Klik je op **Terug naar de rekenmuur**, dan kom je weer terug bij je rekenmuurtje.

Je kunt eventueel nog met andere sommen gaan oefenen. Je klikt dan op een ander speedsteentje (gearceerd steentje). Daarna kun je met die sommen gaan oefenen.



Zodra je alle sommen van het speedsteentje voldoende hebt geoefend, krijg je de melding, dat je klaar bent met oefenen voor dit steentje. Je kunt dan je leerkracht vragen de toets van het speedsteentje voor je klaar te zetten.

